

AUTOCAD

Deusto Formación es una iniciativa de **Grupo Planeta** para desarrollar un nuevo concepto: cursos de formación continua especializados, con servicio de consulta on-line.

El objetivo de Deusto Formación es capacitar a los profesionales en activo para adaptarse al competitivo y exigente escenario laboral actual, e impulsar su desarrollo profesional.

En respuesta a la constante demanda del mercado, y de las empresas, de profesionales cualificados y en permanente actualización, Deusto Formación ofrece nuevas herramientas para adaptarse a las nuevas exigencias del mercado.

ÍNDICE PRESENTACIÓN:

- **Objetivos**
- **¿A quién va dirigido?**
- **Metodología**
- **Servicios del Campus Online**
- **Programa detallado**

OBJETIVOS

AutoCAD es el programa de diseño asistido por ordenador más utilizado por los profesionales de los ámbitos científicos, técnicos, creativos y artísticos. La versatilidad de sus múltiples herramientas, su facilidad de manejo y la claridad de su interfaz convierten a este programa en uno de los favoritos de arquitectos, delineantes, diseñadores gráficos, decoradores, etc.

- Este **nuevo curso** de AutoCAD te proporcionará los conocimientos necesarios para que aprendas a diseñar, sin apenas esfuerzo, en AutoCAD cualquier proyecto en 2D y 3D de manera profesional.
- Aprenderás todas las **nuevas funcionalidades de AUTOCAD 2010**: integración con PDF, dibujo paramétrico, escalado automático..)
- Dispondrás de una **licencia del software AutoCAD Architecture 2010, en versión estudiante con 60 meses** de vigencia para poder practicar todo lo que necesites durante este tiempo.
- Obtendrás un diploma expedido por Deusto Formación y **avalado por Autodesk**, el fabricante líder en software de diseño profesional y creador del AutoCAD.

Crece profesionalmente con **Deusto Formación**.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

El alumno aprenderá a utilizar AutoCAD desde cero, si bien es cierto que una unos conocimientos de diseño industrial o de delineación le ayudarán a obtener los mejores resultados y a aprovechar al máximo todas las herramientas de la aplicación:

- Personas interesadas en el sector de la decoración, construcción y diseño, que adquieran ampliar su campo de acción mejorando e incrementando también las capacidades.
- Personas trabajen o que quieran dedicarse profesionalmente al diseño o la delineación de planos en cualquier despacho técnico (diseño, arquitectura, delineación).
- Delineantes, ingenieros, arquitectos, interioristas, diseñadores, o profesionales que tengan contacto laboral con este sector.

METODOLOGÍA

El método pedagógico de Deusto Formación tiene por objetivo la adquisición de conocimientos, y sobre todo, su aplicación práctica en el ámbito laboral. El método se adapta perfectamente a las circunstancias y capacidades de cada alumno, ya que estas y su dedicación marcarán el ritmo de aprendizaje.

A través de los materiales del curso, el uso del campus virtual y la atención personalizada de tu tutor lograrás alcanzar tus objetivos. Independientemente de tu nivel inicial, el método pedagógico progresivo de Deusto Formación te garantiza el éxito en tu aprendizaje.

- Dispondrás de apoyo complementario al curso a través del campus, con acceso a la biblioteca, agenda de estudio etc.
- Te marcarás tus propios objetivos, e irás progresando de forma efectiva: no hay pérdidas de clases o conocimientos.
- Dispondrás del apoyo y seguimiento de un tutor personal, experto y especializado en la materia, que responderá a tus dudas y preguntas en menos de 24hr.
- Podrás estudiar donde y cuando tú quieras: los cursos online se adaptan a tu horario y ritmo, sin tener que desplazarte.
- Realizarás pruebas de evaluación tras cada módulo del curso, a través del campus online, con las que comprobarás tus progresos en la materia, tus puntos fuertes, y tus áreas de mejora.
- Recibirás un diploma acreditativo de Deusto Formación tras la superación de todas las pruebas de evaluación, avalado por Autodesk.

CAMPUS ONLINE

Deusto Formación propone un lugar de encuentro e intercambio entre todos los estudiantes y profesores. Se trata de un espacio de consulta online, para facilitarte el estudio y la comunicación con el centro y el tutor, en cualquier momento.

Dentro del Campus Online, los alumnos tienen a su disposición un Buzón Personal, desde el que podrás enviar y recibir e-mails de tu tutor y de las últimas novedades del centro.

El Campus dispone de un acceso a las pruebas de evaluación de manera cómoda y rápida. Podrás comprobar tu progreso, obtener correcciones y comentarios de tu tutor personal.

Una Agenda, para que el alumno pueda planificar el ritmo de aprendizaje deseado con el fin de realizar el curso en el tiempo previsto.

Todos los alumnos disponen de una sección de “Historial Académico”, donde encontrarás todas las pruebas de evaluación realizadas, y así, podrás realizar un seguimiento de tu progreso a lo largo del curso, comprobando si el ritmo de estudio es el marcado en la agenda.

También, disponen del acceso a la Biblioteca, donde encontrarás material relacionado y enlaces de interés y actualidad, que complementan el temario del curso.

Dentro de la Secretaría Online, podrás consultar todo lo que necesites sobre temas administrativos: Petición de facturas, consulta de cuotas, modificación de datos, etc.

MATERIALES Y CONTENIDOS DEL CURSO

Materiales

El curso se compone de seis unidades didácticas (con sus pruebas de evaluación correspondientes) totalmente prácticas, un DVD multimedia tutorial y el DVD AutoCAD Architecture 2010:

- Unidad didáctica 1: Primeros pasos con AutoCAD 2010 I
- Unidad didáctica 2: Primeros pasos con AutoCAD 2010 II
- Unidad didáctica 3: Proyecto en 2D
- Unidad didáctica 4: AutoCAD avanzado
- Unidad didáctica 5: Proyecto avanzado I
- Unidad didáctica 6: Proyecto avanzado II
- DVD: Tutoriales de AutoCAD
- DVD: AutoCAD Architecture 2010 (versión estudiante)

La licencia educativa del programa AutoCAD Architecture 2010, tiene una vigencia de 61 meses de duración. Se trata de una versión completamente funcional del programa que solo se diferencia de la versión comercial en que todos los documentos que genera incorporan una marca de agua que indica que se han llevado a cabo con una versión educativa del programa.

Estructura y contenidos

A lo largo de las seis unidades didácticas que componen este curso, el alumno aprenderá a manejar AutoCAD para realizar diseños profesionales gracias a las explicaciones teóricas y a las prácticas que se plantean desde la primera unidad. Al finalizar el curso, el alumno será capaz de trabajar con esta herramienta a nivel profesional. A medida que vaya trabajando con las unidades didácticas del curso, el alumno alcanzará los siguientes objetivos:

- Conocer las principales herramientas que incluye AutoCAD, además de los requisitos necesarios para su instalación y cómo personalizar herramientas y menús para adecuar el programa a tu gusto y necesidades.
- Dominar los comandos habituales para dibujar líneas, polilíneas, círculos, arcos, desfases, etc., además de las herramientas de modificación e inserción.
- Asimilar la utilidad de las diversas vistas predefinidas que ofrece el programa y el uso de los espacios modelo y papel, y de las herramientas avanzadas.
- Aprender las técnicas fundamentales de trazado en 2D y de modelado en 3D.
- Cimentar los conocimientos adquiridos en el curso aplicándolos al desarrollo desde cero de dos proyectos: la planta de un edificio y el diseño completo de una cocina.

Como material multimedia de apoyo que ayudará al alumno en el estudio de este curso, encontrará el DVD Tutoriales de AutoCAD, con el que podrá seguir paso a paso las lecciones que en él se plantean y sus ejercicios prácticos.

Este DVD consiste en una amena aplicación informática que contiene una serie de vídeos explicativos sobre el funcionamiento básico, y después el avanzado, de AutoCAD 2008 y 2010 (se incluyen explicaciones sobre estas dos versiones del programa por si el alumno ya contara con algo de práctica en la versión 2008 antes de pasar a la 2010).

La asimilación de lo que se explica en estos vídeos se ve reforzada por una serie de ejercicios prácticos que el alumno ha de llevar a cabo después de completar cada nivel: el básico y el avanzado. Un último apartado de ejercicios finales sirve a modo de prueba de evaluación que el alumno debe realizar una vez haya visualizado todos los vídeos explicativos y haya resuelto todos los ejercicios prácticos.

Unidades didácticas

El orden de estudio de este Curso de AutoCAD comienza por las unidades didácticas. El alumno debe estudiar todas las unidades por orden y, a medida que finalice cada una de ellas, deberá realizar la prueba de evaluación correspondiente.

DVD Tutoriales de AutoCAD

Una vez que el alumno haya finalizado el estudio de las unidades, debería pasar a trabajar con este DVD con el fin de asentar conocimientos visualizando los diferentes vídeos y realizando los ejercicios prácticos propuestos. No obstante, el alumno también tiene la opción de trabajar con el DVD una vez haya terminado el estudio de la unidad 4, pues las dos unidades siguientes son total-mente prácticas y no aportan más conocimientos nuevos sobre el funcionamiento en sí de Auto-CAD.

PROGRAMA

Unidad 1. Primeros pasos con AutoCAD 2010 I

1. Inicio con AutoCAD 2010
 - 1.1. Requisitos de AutoCAD 2010
 - 1.2. Instalación de AutoCAD 2010
 - 1.3. Inicio de AutoCAD 2010
 - 1.4. La interfaz de AutoCAD
 - 1.5. Taller de Novedades y ayuda
 - 1.6. Práctica con formas básicas
2. Conceptos básicos
 - 2.1. Abrir y cerrar archivos
 - 2.2. Introducción de comandos
 - 2.3. Trabajar con zoom
 - 2.4. Las coordenadas en AutoCAD
 - 2.5. Borrado de objetos
 - 2.6. Deshacer y rehacer
 - 2.7. Los puntos en AutoCAD
 - 2.8. Dibujo a mano alzada
 - 2.9. Pinzamientos
3. Personalizar AutoCAD
 - 3.1. Personalizar el icono SCP
 - 3.2. Personalizar la entrada dinámica
 - 3.3. Opciones de AutoCAD

Unidad 2. Primeros pasos con AutoCAD 2010 II

1. Comenzar a dibujar en AutoCAD
 - 1.1. Selección de unidades de dibujo
 - 1.2. Parámetros del dibujo
 - 1.3. Herramientas de dibujo
 - 1.4. Herramientas de modificar
 - 1.5. Comenzar a dibujar
2. Herramientas avanzadas
 - 2.1. Trabajar con capas
 - 2.2. Sombreados
 - 2.3. Inserción de textos
 - 2.4. Inserción de cotas
 - 2.5. Bloques
 - 2.6. Designcenter
 - 2.7. Parámetros de impresión

Unidad 3. Proyecto en 2D

1. Dibujar una estructura
 - 1.1. Las plantillas en AutoCAD

- 1.2. Empezar a dibujar la estructura
- 1.3. Convertir una forma en región
- 1.4. Dibujo de las zapatas
- 1.5. Dibujar los pilares
- 1.6. Crear la geometría 3D
2. Visualización del dibujo
 - 2.1. Vistas predefinidas
 - 2.2. Perfil de la escalera y punto de vista 3D
 - 2.3. Órbita 3D
 - 2.4. Organizar ventanas
 - 2.5. La perspectiva cónica
 - 2.6. Estilos visuales

Unidad 4. AutoCAD avanzado

1. Espacios modelo y papel
 - 1.1. Modelo/Papel
 - 1.2. Acceso a los diferentes espacios
 - 1.3. Crear una presentación
 - 1.4. Crear ventanas gráficas en el espacio papel
 - 1.5. Escala en ventanas gráficas
 - 1.6. Bloqueo de ventanas gráficas
 - 1.7. Insertar referencia ráster
 - 1.8. Rotulación en el espacio papel
2. Dibujo paramétrico y tridimensional
 - 2.1. Dibujo paramétrico
 - 2.2. Dibujo en perspectiva
 - 2.3. Dibujar con filtros de coordenadas
 - 2.4. Copiar y mover objetos 3D
 - 2.5. Simetrías en 3D
 - 2.6. Combinar objetos
 - 2.7. Matrices tridimensionales
3. Trabajar con sólidos y mallas
 - 3.1. Crear formas primitivas sólidas
 - 3.2. Creación de polisólidos
 - 3.3. Creación de sólidos o superficies mediante barrido
 - 3.4. Creación de sólidos o superficies mediante elevación
 - 3.5. Creación de sólidos o superficies mediante revolución
 - 3.6. Superficies a partir de objetos
 - 3.7. Modificación de objetos 3D
 - 3.8. Creación de primitivas de malla
 - 3.9. Creación de mallas regladas
 - 3.10. Creación de mallas tabuladas
 - 3.11. Creación de mallas revolucionadas
 - 3.12. Creación de mallas definidas por lados
 - 3.13. Convertir sólidos o superficies en mallas
 - 3.14. Modificación de mallas

Unidad 5. Proyecto avanzado I

1. La planta del edificio
 - 1.1. Creación de capas
 - 1.2. Los muros de la vivienda
 - 1.3. Los vanos de las puertas y ventanas
 - 1.4. Crear, insertar y modificar bloques
 - 1.5. Escribir los nombres de los servicios
 - 1.6. Insertar sombreados
2. Las fachadas del edificio
 - 2.1. Fachada principal (Oeste)
 - 2.2. Fachada posterior (Este)
 - 2.3. Fachada lateral (Sur)
 - 2.4. Fachada lateral (Norte)

Unidad 6. Proyecto avanzado II

1. Edificio tridimensional
 - 1.1. Crear el modelo tridimensional
 - 1.2. Montaje 3D de la fachada Oeste
 - 1.3. Montaje 3D de la fachada Este
 - 1.4. Montaje 3D de la fachada Sur
 - 1.5. Montaje 3D de la fachada Norte
 - 1.6. Montaje del edificio 3D
 - 1.7. Crear los forjados en 3D: techo y suelo
 - 1.8. Insertar bloques 3D
 - 1.9. Crear la presentación y las vistas isométricas
2. La cocina de una vivienda
 - 2.1. Dibujar el alzado 1
 - 2.2. Dibujar el alzado 2
 - 2.3. Dibujar el alzado 3
 - 2.4. Dibujar el alzado 4
3. Cocina tridimensional
 - 3.1. Crear el modelo tridimensional
 - 3.2. Dibujar los alzados en 3D
 - 3.3. Crear la presentación y las vistas isométricas